



1ª ETAPA

| LOCAL AV. ISEKI INDAIATUBA | | |
|----------------------------|-----------|--------|
| ITEM | ÁREA (HA) | % |
| TERRENO (A) | 10.963,85 | 100 |
| LOTES (B) | 6.482,83 | 56,10 |
| RUAS | 2.665,671 | 24,30 |
| ÁREAS VERDES | | |
| EQUIPAMENTO COMUNITÁRIO | 2.150,031 | 19,60 |
| TOTAL | 12.840,60 | 100,00 |

| CUSTO DE URBANIZAÇÃO | | |
|----------------------------|-------|-----|
| ITEM | VALOR | % |
| VIAS DE ASSESSO AO TERRENO | | |
| TERRAPLENAGEM | | |
| MARCOS DE ARRIMO | | |
| REDE DE ÁGUA POTÁVEL | | |
| REDE DE ESGOTO SANITÁRIO | | |
| DRENAÇÃO PLUVIAL | | |
| REDE DE ENERGIA ELÉTRICA | | |
| PAVIMENTAÇÃO | | |
| PAISAGISMO | | |
| TOTAL | | 100 |

2ª ETAPA

| LOCAL AV. ISEKI INDAIATUBA | | |
|----------------------------|-----------|------|
| ITEM | ÁREA (HA) | % |
| TERRENO (A) | 12.660,60 | 100 |
| LOTES (B) | 6.143,453 | 47,6 |
| RUAS | 2.812,697 | 21,8 |
| ÁREAS VERDES | | |
| EQUIPAMENTO COMUNITÁRIO | 3.564,45 | 27,6 |
| TOTAL | 12.840,60 | 100 |

| CUSTO DE URBANIZAÇÃO | | |
|----------------------------|-------|-----|
| ITEM | VALOR | % |
| VIAS DE ASSESSO AO TERRENO | | |
| TERRAPLENAGEM | | |
| MARCOS DE ARRIMO | | |
| REDE DE ÁGUA POTÁVEL | | |
| REDE DE ESGOTO SANITÁRIO | | |
| DRENAÇÃO PLUVIAL | | |
| REDE DE ENERGIA ELÉTRICA | | |
| PAVIMENTAÇÃO | | |
| PAISAGISMO | | |
| TOTAL | | 100 |

PLANTA DE LOTEAMENTO E ARRUIAMENTO F. U.

CECAP
PARQUE CECAP. INDAIATUBA SP.

URBANISMO
SZPIGEL / MAGALHÃES
ARQUITETOS ASSOCIADOS

U02

NOTA:
1- DE RAIO DE CONCORDÂNCIA NAS LAZERAS DAS QUADRAS SAO DE 4,5 M E 9,00 M
2- AS VIAS TERAO SEMPRE LETO CARROÇAS DE 7,00 M DE LARGURA COM LARGURA VARIÁVEL

MARCOS R. VICENTE
Agr.º CREA. S.R. 61.730/1D
Digitização
Raflo Vieira dos Santos

AUTOR DO PROJETO
SZPIGEL / MAGALHÃES
ARQUITETOS ASSOCIADOS
C.G.E.A. 16.881
AV. BRIGADEIRO LUZ ANTÔNIO, 2870. 8º
RESPONSÁVEL PELA OBRA C.G.E.A.
05.128.08.04.03 - A1

REFERENCIA
PROJETO EXECUTIVO
ASSUNTO: ESCALA:
PLANTA GERAL 1:1.000
DESENHADO POR
PROPRIETÁRIO: C.G.C.M.F.
CARTÁVEL DE IDENTIFICAÇÃO: ALBERTO RIBEIRO DE SAUS PARETO